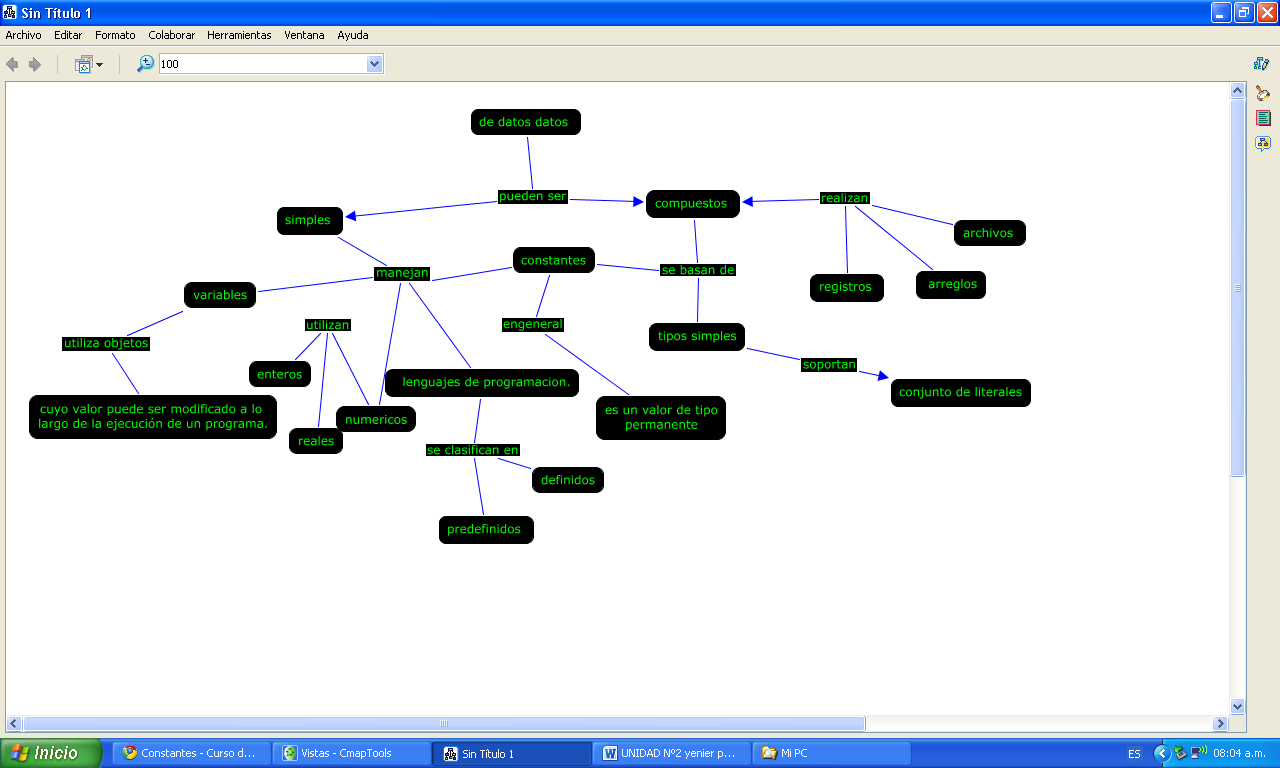
**UNIDAD Nº2**

**ALGORITMIA**

**YENIER PALOMEQUE MORENO**

**ALEJANDRA PANIAGUA**

**10-2**



**¿Qué es edintificador?**

Un identificador es un nombre que se le da a una constante, una variable y a cualquier elemento de programa que necesite nombrarse.

Los identificadores pueden ser combinaciones de letras y números, Cada lenguaje tiene sus propias reglas que definen como pueden estar construidos, Por supuesto puede ocurrir que varios identificadores se refieran a una misma entidad

**¿un para qué sirve?**

Sirven para el proceso de desarrollo de algoritmos que esta basada en una disciplina llamada programación estructurada.

**¿que representa?**

Representa La mayoría de los elementos de un algoritmo escrito en pseudocódigo y se diferencia entre sí por su nombre.

En pseudocódigo, a la hora de asignar un nombre a un elemento de un algoritmo, se debe de tener en cuenta que todo identificador debe cumplir unas reglas de sintaxis.

**cuáles son las reglas para formar un identificador**

* Debe comenzar con una letra (A a Z, mayúsculas o minúsculas) y no deben contener espacios en blanco.
* Letras, dígitos y caracteres como la subraya ( \_ ) están permitidos después del primer carácter.
* La longitud de identificadores puede ser de varios caracteres. Pero es recomendable una longitud promedio de 8 caracteres.
* El nombre del identificador debe dar una idea del valor que contiene.

Ejemplo:

numero  
dia\_del\_mes  
PINGUINO1  
\_ciudad  
Z

2- numero123

\_DÍA

numero\*

lugar de nacimiento

año

**constantes y variables**

constante:

en programación la constante representa un valor , que no puede cambiar durante la ejecución de un programa.

Variable:

Es un espacio en la memoria de la computadora que permite almacenar temporalmente un dato durante la ejecución de un proceso, su contenido puede cambiar durante la ejecución del programa.

Para poder reconocer una variable en la memoria de la computadora, es necesario darle un nombre con el cual podamos identificarla dentro de un algoritmo.

Ejemplo:

area = pi \* radio ^ 2

Las variables son : el radio, el area y la constate es pi

**Mapa sobre las variables**

